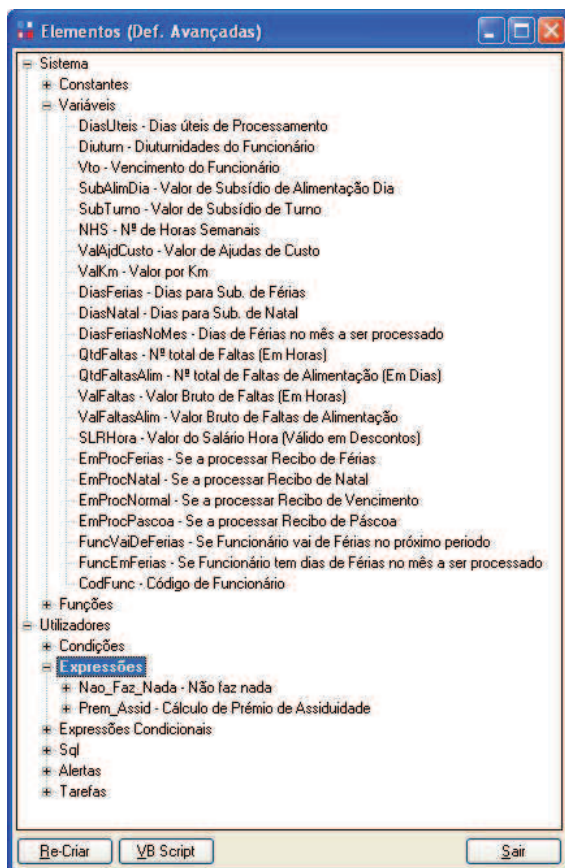


Definições avançadas

Através desta opção de menu, pode criar fórmulas para o cálculo de abonos e descontos, definir alertas e tarefas.


Elementos

Nesta opção acede a uma janela que contém todas as constantes, variáveis e funções de sistema que vão definidas por defeito na aplicação. Terá acesso ao conjunto de referências, ou seja, as constantes, expressões, condições, SQL, alertas e tarefas definidas serão visualizadas neste ecrã. Os elementos de sistema dividem-se em:



- Constantes - Na aplicação vai definido a constante *Salario_Minimo*, que é o valor do salário mínimo nacional introduzido nos parâmetros aplicação;
- Variáveis - São disponibilizadas uma série de variáveis na aplicação, que assumem os valores por funcionário, para o auxiliar na construção das fórmulas;
- Funções - As funções são usadas quando se pretende usar a quantidade ou valor introduzido num *Abono / desconto / falta*, via opção Abonos / descontos fixos, Abonos / descontos diários ou Introdução de alterações:
 - As funções *ADFQtd* e *ADFValor*, devem ser utilizadas quando se pretende usar a quantidade ou o valor para o cálculo de um outro abono / desconto / falta; Exemplo: Use as funções acima referenciadas, quando quiser calcular um abono / desconto / falta com base na quantidade de horas extras introduzidas através do código 044.
 - As funções *QtdIntro* e *ValorIntro*, devem ser utilizadas quando a quantidade ou o valor introduzido afecta o próprio abono. Exemplo: Estas funções deverão ser usadas quando quiser alterar o valor da diuturnidade (código 016) atribuído ao funcionário.

Clicando no botão **VB Script** abre uma janela, que visualizará todos os elementos criados numa linguagem VBScript (*Microsoft's Visual Basic Scripting Edition*):



```

Function Cond_PAssid()
'Condição para atribuição de Prémio de Assiduidade
  Cond_PAssid = (QtdFaltas=0)
End Function

Function Nao_Faz_Nada()
'Não faz nada
  Nao_Faz_Nada = (0)
End Function

Function Prem_Assid()
' Cálculo de Prémio de Assiduidade
  Prem_Assid = (Vto*0.05)
End Function

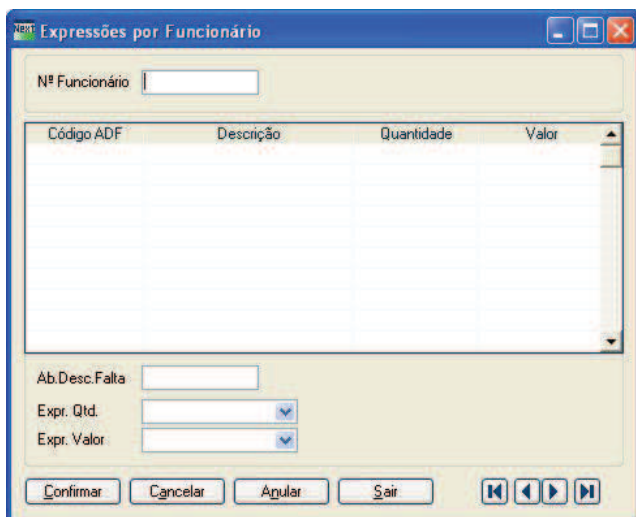
Function Atrib_PAssid()
' Atribuição de Prémio de Assiduidade
  If Cond_PAssid Then Atrib_PAssid = Prem_Assid Else Atrib_PAssid = Nao_Faz_Nada
End Function

```

Expressões por funcionário

Tem como objectivo atribuir a um funcionário uma fórmula, associando-a a um abono / desconto.

Deve criar um abono / desconto / falta na opção de Abonos / Descontos / Faltas, com a parametrização pretendida, pois é a este que vai ser atribuído o valor após aplicação da fórmula. Também pode ser usado um abono / desconto / falta já criado, mas tendo em atenção que o que vai prevalecer é o valor após aplicação da fórmula, caso exista.



Código ADF	Descrição	Quantidade	Valor

Expressões gerais

Permite atribuir a todos os funcionários uma fórmula, associando-a a um abono / desconto.

Código ADF	Descrição	Quantidade	Valor
004	Prémio de Assiduidade		Atrib_PAssid

Ab.Desc.Falta: 004 Prémio de Assiduidade

Expr. Qtd.:

Expr. Valor: Atrib_PAssid Atribuição de Prémio de Assiduidade

Buttons: Confirmar, Cancelar, Apular, Sair

Constantes

Pode criar uma referência com um valor fixo.

Referência:

Descrição:

Valor: 0,0000

Buttons: Confirmar, Cancelar, Apular, Sair, navigation arrows

Expressões

Nesta opção pode criar uma expressão "simples" ou uma expressão condicional, activando para isso o campo *Condicional*.

- A expressão "simples" é a criação de uma fórmula;

Referência: Prem_Assid Condicional

Descrição: Cálculo de Prémio de Assiduidade

Expressão: Vto*0.05

Buttons: Confirmar, Cancelar, Apular, Sair, navigation arrows

- A expressão condicional permite mediante a verificação de uma condição o desencadeamento de duas acções caso esta seja verdadeira ou falsa.

Referência: Atrib_PAssid Condicional


Descrição: Atribuição de Prémio de Assiduidade

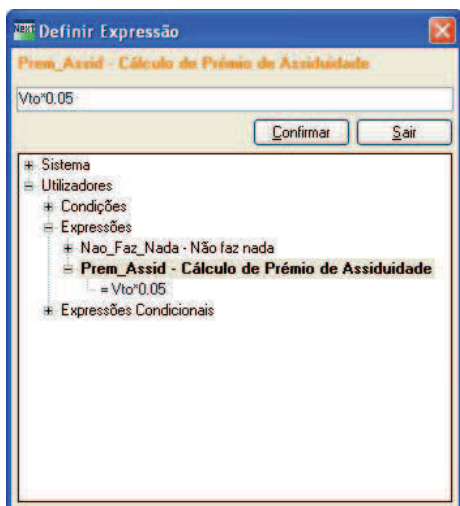
Se Condição: Cond_PAssid Condição para atribuição de Prémio de

Então: Prem_Assid Cálculo de Prémio de Assiduidade

Senão: Nao_Faz_Nada Não faz nada

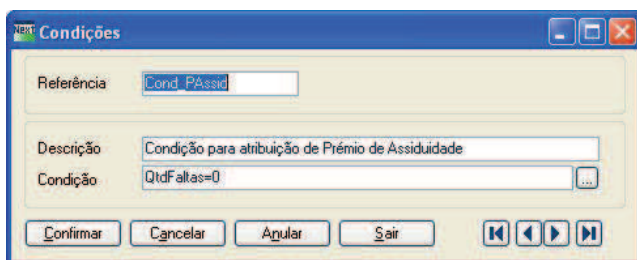
Buttons: Confirmar, Cancelar, Apular, Sair, navigation arrows

Para o auxiliar na criação da fórmula, use o botão  para aceder a uma janela com o conjunto de informação necessário para a construção da fórmula.

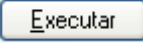


Condições

Nesta opção deve criar a condição que vai determinar a acção a desenvolver. É usada na *Expressão condicional*.



SQL

Permite a construção de uma instrução SQL (*Structured Query Language*), do tipo "SELECT... FROM...<WHERE>...". Neste caso, terá que dominar a base dados de Gestão de Pessoal em termos de tabelas e campos, para a construção correcta da instrução. Pode verificar se a instrução introduzida está correcta, bastando para isso clicar no botão . Ao executar a instrução, a aplicação vai verificar se a instrução contém erros a nível de construção da instrução, como por exemplo a falta do SELECT, FROM, WHERE ou se está a tentar usar outro tipo de instrução que não seja permitida, por exemplo, DELETE, se as tabelas e os campos existem na base dados, enviando as respectivas mensagens de erro/aviso.

